

4. Übungsblatt: Programmierpraktikum I (WS 2003/04)

Abgabe: 17. November 2003

Bem.: Da nicht alle Browser den CSS-Standard gleichermaßen unterstützen, gilt als Referenzbrowser die Mozilla-Installation im PI-Pool.

CSS-Aufgabe 1

(6 Punkte, Dateien: s.u.)

Für die Webseite mit dem URI <http://th.informatik.uni-mannheim.de/teach/prog-0304/lerntipps.html> soll ein Stylesheet `visible.css` erstellt werden, das den Bedürfnissen von Sehbehinderten entgegenkommt:

- Um den Kontrast zu optimieren, sollen normale Schriften und Überschriften schwarz auf weißem Grund dargestellt werden (auch wenn das manche Browser sowieso tun, sollen die entsprechenden Anweisungen im Stylesheet stehen).
- Die normale Schriftgröße soll 20pt im Stil "Courier" oder einer anderen serifenlosen Schrift sein. Die Schriftgrößen der Überschriften sollen jeweils um 4pt größer gewählt werden (also 24 pt für H6, 28 pt für H5 usw.).
- Links (egal ob besucht oder nicht besucht) sollen weiß auf schwarzem Grund dargestellt werden.

Ändere die Webseite so, dass sie dein neues Stylesheet verwendet, und gib Webseite und Stylesheet als separate Dateien ab.

CSS-Aufgabe 2

(6 Punkte, Dateien: s.u.)

Lege ein Stylesheet `fete.css` an, das deine Webseiten für die Glühweinfete optisch ansprechender gestaltet. Dabei sollen mindestens die folgenden Eigenschaften erfüllt sein:

- Die Hintergründe der drei Frames sollen sich farblich unterscheiden.
- Die Überschrift auf der Banner-Seite soll in einem anderen Schriftfamilie gehalten sein als die Schrift der übrigen Frames.

- Die verschiedenen Darstellungen der Links (Link, aktiv, besucht) sollen farblich passend zu den Hintergründen gestaltet werden.

Wenn du noch weitere Verschönerungen einbringen willst, sind deiner Fantasie keine Grenzen gesetzt.

Pass die Webseiten so an, dass sie dein neues Stylesheet verwenden, und gib Webseiten und Stylesheet als separate Dateien ab. Beachte: Es darf nur **eine** CSS-Datei für diese Aufgabe abgegeben werden, und in den HTML-Dateien sollen keine Style-Informationen stehen!

Java - Erste Schritte

(8 Punkte, Dateien: s.u.)

Das folgende Programm `Potenzen.java` soll die ersten zehn Potenzen von 2 am Bildschirm ausgeben:

```
public class Potenzen {
    public static void main(String args[]) {
        int i = 1;
        for(int j=0; j<=10; j++) {
            i *= 2;
            System.out.println("2 hoch " + j + " gleich " + i);
        }
    }
}
```

- (1 Punkt) Welche Befehle werden im PI-Pool benötigt, um das Programm zu kompilieren bzw. auszuführen (nur schriftliche Abgabe)?
- (1 Punkt) Das Programm enthält zwei Fehler - welche? Wie sieht das korrigierte Programm aus (nur schriftliche Abgabe)?
- (5 Punkte) Schreibe ein Applet `Powers.java`, das das gleiche leistet wie das korrigierte Programm aus Teil b)!
- (1 Punkt) Schreibe eine Webseite `test.html`, die das Applet ausführt!