

JAXP – BEISPIEL ANHAND LAGERVERWALTUNG

SYSTEM: Lager, Bestellung, Lieferung und Rechnung

Wir benötigen folgende Quellcodes:

lager.dtd	Beschreibung eines Lagers
lager.xml	„Implementierung“ eines Lagers
bestellung.dtd	Beschreibung einer Bestellung
bestellung.xml	eine beliebige Bestellung
lieferung.dtd	Beschreibung des Lieferscheins
rechnung.dtd	Beschreibung der Rechnung

ZIEL:

Bestellung geht ein [bestellung.xml]

Lieferschein wird erzeugt [lieferung.xml]

Waren werden aus dem Lager entnommen [modifiziert lager.xml]

Rechnung wird erstellt [rechnung.xml]

Weitere Dateien:

DOMSchreiber.java	um das Lager zu aktualisieren
DOMLager.java	Verbindung von Java- zu DOM-Welt
DateiAus.java	wird vom DOMSchreiber verwendet
Screen.java	zur Ausgabe auf den Bildschirm

Bestellung.java ENGINE
liest Lager ein
liest Bestellung ein
gibt Lieferschein aus
speichert Lager ab

Rechnung.java ENGINE
liest Lager ein
liest Lieferschein ein
gibt Rechnung aus

SAXSchreiber.java von DefaultHandler abgeleitet
um die xml-Dateien zu schreiben

SAXBestellung.java von SAXSchreiber abgeleitet
wird von ENGINE verwendet

SAXRechnung.java von SAXSchreiber abgeleitet
wird von ENGINE verwendet

bestellung.dtd bestellung.xml Bestellung.java

DateiAus.java DOMSchreiber.java DOMLager.java

lager.dtd lager.xml lieferung.dtd

rechnung.dtd Screen.java Rechnung.java

SAXSchreiber.java SAXBestellung.java SAXRechnung.java

MIT DEM JDK 1.4

➔ javac Bestellung.java

*Es werden folgende **class**-Dateien erzeugt:*

Bestellung	SAXSchreiber	SAXBestellung
DOMLager	DOMSchreiber	
DateiAus	Screen	

➔ java Bestellung lager.xml bestellung.xml lieferung.xml

Ergebnis: lieferung.xml (und testweise lager.xml~)

➔ javac Rechnung.java

➔ java Rechnung lager.xml lieferung.xml rechnung.xml

Ergebnis: Rechnung.class rechnung.xml

Änderungen in SAXBestellung / SAXRechnung / DOMLager
es reicht aus nur die eine veränderte Datei neu zu kompilieren;
danach erneuter Aufruf der Bestellung / Rechnung